DUNAÚJVÁROSI LABDARÚGÓ SZÖVETSÉG
2400 Dunaújváros, Városháza tér 1. VII. emelet
Telefon: (25) 281-773 • Telefax: (25) 281-773 • Mobil: +36 70 616 59 41
Weblap: www.dlsz.hu • E-mail: dmjv.dlsz@gmail.com • dlsz@dlsz.hu

STRANDFOCI

SZABÁLYZAT

2012.

DUNAÚJVÁROSI LABDARÚGÓ SZÖVETSÉG
2400 Dunaújváros, Városháza tér 1. VII. emelet
Telefon: (25) 281-773 • Telefax: (25) 281-773 • Mobil: +36 70 616 59 41
Weblap: www.dlsz.hu • E-mail: dmjv.dlsz@gmail.com • dlsz@dlsz.hu

STRANDFOCI SZABÁLYZAT

Részvételi feltételek és versenyszabályok

JÁTÉKOSOK JÁTÉKJOGOSULTSÁGA

1. A játékban két csapat vesz részt, 4 mezőjátékossal és 1 kapussal. Mindkét csapat köteles a játéktéren lévõ játékosai közül kapust megnevezni a játékosokat számozott mezzel ellátni.

2. A cserejátékosok maximális száma az adott mérkõzésen 10 fő. A cserelehetõség a mérkõzés folyamán korlátlan számban történhet. A lecserélt játékos a mérkõzés során újra játszhat. A csere lebonyolítható az alábbiak szerint:

a. / a lecserélendő játékosnak (sérülés esetét kivéve) az oldalvonal mellett, a cserezónában kell elhagynia a játékteret.

b. / a becserélendő játékosnak a cserezónában kell a játéktérre lépnie. A becserélendő játékos addig nem léphet pályára, míg a lecserélendõ a játékteret el nem hagyta.

c. / kapust is folyamatosan lehet cserélni, de ha mérkõzés közben egy cserejátékos helyet cserél a kapussal, akkor ezen cserejátékosnak eltérő színû kapusmezt kell viselnie.

3. A játékosok függetlenül attól, hogy a pályára lépnek vagy sem, a mérkőzés egész ideje alatt a játékvezetõ döntési joghatósága alá tartoznak.

4. A mérkõzés kezdetén a csapatok minimális létszáma 4 fõ. Ha bármelyik csapat létszáma kiállítások, sérülések következtében kettőre csökken, a mérkõzést be kell fejezni.

JÁTÉKOSOK FELSZERELÉSE

1. A játékos nem viselhet olyan felszerelést vagy tárgyat, amely másik játékosra veszélyes.

2. A játékosok felszerelése számozott trikóból vagy számozott mezből, rövidnadrágból áll. Tilos cipõt viselni!

3. A csapat játékosai egységes öltözetet viseljenek. A két csapat öltözetének színben eltérõnek kell lenni egymástól. A kapusoknak olyan színû öltözéket kell viselnie, amely különbözik a többi játékos és a játékvezetõ öltözetének színétõl. A kapus hordhat hosszúnadrágot.

4. Ha a két csapat azonos színű mezben jelenik meg, mindenkor a sorsolás szerint hátul álló csapatnak kell az elütõ színû mez viselését megoldani.

5. A fenti szabályok bármelyikének megsértése esetén a vétkes játékost le kell küldeni a pályáról, hogy a felszerelését rendbe hozza. A játékos csak akkor léphet ismét a pályára, ha a játékvezető a felszerelését ismét rendben találta, és a labda nincs játékban.

DUNAÚJVÁROSI LABDARÚGÓ SZÖVETSÉG
2400 Dunaújváros, Városháza tér 1. VII. emelet
Telefon: (25) 281-773 • Telefax: (25) 281-773 • Mobil: +36 70 616 59 41
Weblap: www.dlsz.hu • E-mail: dmjv.dlsz@gmail.com • dlsz@dlsz.hu

JÁTÉK IDÕTARTAMA

1. A mérkőzés két 12 perces félidõbõl áll.

2. A félidők között szünet nem lehet több 2 percnél.

3. A játékvezetőnek mindkét félidő végén az általa kiszámított kihasználatlan időt be kell pótolnia. Az erre vonatkozó döntését a mérkőzés folyamán jól láthatóan jeleznie kell. A játékvezetőnek mindkét félidőt meg kell hosszabbítania annak érdekében, hogy a büntetőrúgást el tudják végezni.

MÉRKÕZÉS KEZDETE

1. A játékvezető pénzfeldobással vagy egyéb más módon sorsol. Amelyik csapat nyer a sorsoláson, választhatja a kezdést, vagy választhat térfelet. A második félidőt az elsõ félidőben térfelet választó csapat kezdi. A második félidőre a csapatok térfelet is cserélnek.

2. A kezdőrúgás a játék kezdetének ill. újrakezdésének a módja. Kezdőrúgás szükséges: a játék kezdetekor, a gól utáni újrakezdéskor és a második félidő kezdetekor.

3. Kezdőrúgásból közvetlenül nem érhetõ el gól.

Kezdőrúgásnál:

a. / minden játékosnak a saját térfelén kell tartózkodnia,

b. / az ellenfél játékosainak legalább 5 m-re a labdától kell tartózkodniuk, amíg az játékba nem kerül,

c. / a labdának a középponton kell állnia,

d. / a játékvezető jelt ad a kezdésre,

e. / a labda akkor kerül játékba, ha a levegőbe emelkedik, vagy az ellenfél térfelére előre mozdul,

f. / a kezdőrúgást végző játékos addig nem érintheti újra a labdát, amíg azt más játékos nem érintette.

SZABADRÚGÁS

1. Csak közvetlen szabadrúgás létezik. Szabadrúgásból közvetlenül gól érhető el. Semmilyen helyzetben nem állítható sorfal. Szabadrúgást annak a játékosnak kell elvégezni, aki ellen a szabálysértést elkövették. A szabadrúgást végző játékos a lábát vagy a labdát használva kis homokdombot képezhet, hogy a labdát megemelje.

2. A szabálytalan játékot és a sportszerűtlen viselkedést szabadrúgással kell büntetni.

3. Szabadrúgást kell ítélni, ha a vétkes játékos, a játékvezető megítélése szerint szabálytalanságot követ el az általános szabályok értelmében.

4. A szabadrúgást arról a helyről kell elvégezni, ahol az esemény történt, feltéve, ha a labda játékban volt.

5. Szabadrúgásnál az ellenfél játékosainak legalább 5 méterre kell tartózkodnia a labdától és nem tartózkodhatnak a labda és a kapfák által határólt területen mindaddig, amíg a labda játékba nem kerül és sorfalat nem állhat. Amennyiben a saját büntetõterületén belülről végzik el a szabadrúgást, úgy az ellenfél valamennyi játékosának a büntetőterületen kívül, legalább 5 méterre kell lennie a labdától. A labdának a szabadrúgás elvégzésekor mozdulatlanul kell állnia.

6. A kapus szabadrúgást maga után vonó cselekedetet követ el, ha a büntetőterületen belül az alábbi szabálytalanságok valamelyikét követi el:

- a szándékosan hazaadott labdát másodszor is megfogja, kézzel érinti, mielõtt azt az ellenfél egyik játékosa érintette,
- csapattársától, oldalberúgásból (bedobásból) hazaadott labdát másodszor is szándékosan kézzel érinti vagy megfogja, mielőtt azt az ellenfél egyik játékosa érintette,
- 5 másodpercnél tovább birtokolja saját büntetõterületén a játékban lévő labdát.
- a szabadrúgást képzeletbeli középpontról kell elvégezni (sorfal nincs).

Döntvény: A kapuskidobás után a kapus a szándékosan hazafejelt labdát megfogja vagy, kézzel érinti, szabadrúgást kell ítélni, mert ez a szabály kijátszásának minõsül. A szabadrúgást a félezővonról kell elvégezni (sorfal nincs).

BÜNTETŐRÚGÁS

1. A büntetőrúgást, 9 méterrõl, a büntetőpontról kell elvégezni, Büntetőrúgáskor csak a kapus tartózkodhat a büntetőterületen belül. Valamennyi játékosnak, kivéve a rúgó játékost, legalább öt méter távolságra kell elhelyezkedni a labdától.

2. A büntetőrúgást végzõ játékosnak a labdát előre kell rúgnia és õ már csak akkor rúghat ismét labdába, ha közben már egy másik játékos is érinette.

3. Idõn túli büntetőrúgásnál, ha a labda a kapufákról vagy a kapusról vagy a kettő érintésével közvetlen a kapuba kerül, a gólt meg kell ítélni, s utána a mérkőzést be kell fejezni.

4. A büntetőrúgásnál a kapusnak a gólvonalon kell lennie, míg a labda játékba nem kerül. Amíg a kapus nem a megfelelõ helyen áll, a játékvezető ne engedi elvégezni a büntetőrúgást.

5. Ha az elrúgás után a labdát külsõ személy megállítja, a rúgást meg kell ismételni. Ha az elrúgás után a labda a kapusról vagy a kapufáról visszapattan a mezőnybe, s egy külsõ személy megállítja a játékvezetőnek meg kell állítani a játékot és a beavatkozás helyén leejtéssel kell folytatni a játékot.

6. A büntetőrúgás helyét a játékvezető jelöli ki.

7. A büntetőrúgást végzõ játékost egyértelmûen azonosítani kell.

DUNAÚJVÁROSI LABDARÚGÓ SZÖVETSÉG
2400 Dunaújváros, Városháza tér 1. VII. emelet
Telefon: (25) 281-773 • Telefax: (25) 281-773 • Mobil: +36 70 616 59 41
Weblap: www.dlsz.hu • E-mail: dmjv.dlsz@gmail.com • dlsz@dlsz.hu

KAPUS JÁTÉKA

1. Ha a labda a földön vagy a levegőben teljes terjedelmével áthaladt a kapuvonalon, úgy, hogy utoljára a támadó csapat játékosa ért hozzá, akkor a kapus csak kézből hozhatja újra játékba a labdát. A kapusnak a labda kézbevételétől számított 5 másodpercen belül meg kell játszania a labdát, ellenkező esetben a játékvezető szabadrúgást ítél a másik csapat javára, melyet a képzeletbeli középpontról kell elvégezni. A kapus a labdát a pálya egész területére kidobhatja.

2. A kapuskidobásból közvetlenül gólt nem lehet elérni. A kapus a saját csapattársától feléje szándékosan lábbal hazaadott labdát másodszor már csak lábbal játszhatja meg.

3. Kapuskidobáskor az ellenfél játékosai bárhol elhelyezkedhetnek a játéktéren, de nem akadályozhatják a kapust, hogy megszabaduljon a kezében tartott labdától. A labda azonnal játékba kerül, amikor a kapus kidobta.

Döntvény: A játékvezető az 5 másodperc mérését akkor kezdi, amikor a labda a kapus kezébe kerül és Ő a büntető területen belül tartózkodik. A játékvezető felemelt kezének ujjaival jelzi a kidobás hátralévő idejét. Amennyiben a kapus, a játékvezető véleménye szerint a labdát idõhúzás szándékával nem veszi kézbe, úgy az elkezdi az 5 sec mérését.

FEGYELMEZÉS ESZKÖZEI

1. Sárga lap

A játékost sárga lappal kell figyelmeztetni, ha az alábbi cselekedetek valamelyikét követte el:

a. / sportszerűtlenül viselkedik

b. / szavakkal, mozdulatokkal fejezi ki nemtetszését

c. / következetesen vét a szabályok ellen

d. / oldalberúgás(bedobás), szögletrúgás, szabadrúgás, büntetőrúgás alkalmával nem az előírt helyen tartózkodik

e. / szándékosan akadályozza a játék folytatását

3. Piros lap

Piros lap felmutatásával ki kell állítani az alábbi sportszerűtlenségben vétkes játékosokat:

a. / durva játékban vétkes

b. / erőszakosan játszik

c. / goromba, durva kifejezéseket használ

d. / szándékosan homokot dob vagy rúg az ellenfelére

e. / második sárga lapot maga után vonó vétséget követ el ugyanazon a mérkőzésen

f. / a kiállítás időtartalma 2 perc

DUNAÚJVÁROSI LABDARÚGÓ SZÖVETSÉG
2400 Dunaújváros, Városháza tér 1. VII. emelet
Telefon: (25) 281-773 • Telefax: (25) 281-773 • Mobil: +36 70 616 59 41
Weblap: www.dlsz.hu • E-mail: dmjv.dlsz@gmail.com • dlsz@dlsz.hu

Döntvények: Ha egy játékos az ellenfél kapujára tör/húz és a játékvezető véleménye szerint nyilvánvaló lehetősége van a gól elérésére, de azt az ellenfél játékosa szándékosan, szabadrúgást vagy büntetőrúgást maga után vonó eszközzel megakadályozza, akkor az ellenfél játékosát súlyos sportszerűtlenség miatt ki kell állítani.

Ha egy mezőnyjátékos az ellenfél játékosát a játékvezető véleménye szerint szándékos kezezéssel a gól megszerzésében akadályozza, akkor a vétkes játékost súlyos sportszerűtlenség miatt ki kell állítani (ez nem vonatkozik a saját büntetőterületén belül tartózkodó kapusra).

Kettõ (2) perc elteltével kiegészülhet a csapat, de a kiállított játékos már nem vehet részt a játékban.

A piros lappal kiállított játékos a további mérkőzések szerepléséről (az eset súlyossága) versenybizottság dönt. Az eltiltás mértékéről a kiállított játékos csapata köteles érdeklődni a Versenybizottságnál! A versenyen résztvevők sportszerű viselkedésükkel kötelesek segíteni az eseményt. Ha a játékos vagy sportvezető magatartásával botrányt okoz, a kupasorozatról véglegesen kizárja a Versenybizottság!

Dunaújváros, 2012. július 10.

Dunaújváros, 2012. július 10.

Petrás Gábor	Mészáros István
Dunaújvárosi Labdarúgó Szövetség	Dunaújvárosi Labdarúgó Szövetség
Főtitkár	Versenybizottság elnök